

# CALLERLAB

アプリケーション検討委員会 (ARC)  
検討結果



## CALLERLAB

The International Association  
Of Square Dance Callers

改訂版 R

2023年9月14日

CALLERLAB  
494 S. Emerson Ave Ste H1  
Greenwood, IN 46143  
(785) 783 - 3665

以下に、2005年8月22日以降に行った変更を示す。変更点は以下のとおり。

変更日 (月/日/年)	変更の内容
08/22/2005	理事会が資料を承認した。
09/28/2005	2000年1月のプレス リリースで公開した、アプリケーション検討委員会(ARC)検討結果を追加した。 (チェーン ダウン ザ ライン(Chain Down the Line)、スピン チェイン スルー(Spin Chain Thru)、スウィープ ア クォーター(Sweep a Quarter)、ズーム(Zoom))
07/12/2006	2006年8月のプレスリリースで公開した、アプリケーション検討委員会(ARC)検討結果を追加した。3/4 タッグ隊形からのトレード バイ(Trade By)、ダブル パス スルー隊形からのセンターズ ズーム(Centers Zoom)、パラレル ウェーブでのスリップ ザ クラッチ(Slip the Clutch)、トゥー フェイスト ラインからのリレイ ザ デューシー(Relay the Deucey)、タイダル ウェーブからのリニア サイクル(Linear Cycle)、3/4 タッグ隊形からのトリプルトレード(Triple Trade)、二つのミニ ウェーブに挟まれたオーシャン ウェーブからのトリプルトレード(Triple Trade))
08/18/2006	再構成
04/26/2007	トレード バイ(Trade By) (2004年9月/10月)の記述より、重複行を削除
12/13/2007	3ページの改訂情報を修正
06/22/2008	DIRECTION (訳者注:CALLERLAB会員向け機関誌)2008年速報で、報告されたARCの投票結果を追加した。:オール エイト サーキュレイト(All 8 Circulate)、コウオーディネイト(Coordinate)、クロスファイア(Crossfire)、リレイ ザ デューシー(Relay the Deucey)、スピン チェイン スルー(Spin Chain Thru)、スピン チェイン ザ ギアーズ(Spin Chain the Gears)、スピン チェイン アンド エクスチェンジ ザ ギアーズ(Spin Chain and Exchange the Gears)、チェーン リアクション(Chain Reaction)、トランスファー ザ カラム(Tansfer the Column)、オール エイト ターン アンド ディール(All 8 Turn and Deal)、チェックメイト ザ カラム(Checkmate the Column)、オール フォー カプルズ ドーサード(All 4 Couples Dosado)、オール フォー カプルズ ボックス ザ ナット(All 4 Couples Box the Gnat)、オール エイト スピン チェイン スルー(All 8 Spin Chain Thru)
07/29/2008	ARCの票決を追加。アラモ リングからの、ボーイズ ラン(Boys Run)、ダブル パス スルーが終わった隊形から、女性がピール オフした後のトランスファー ザ カラム(Tansfer the Column)、インバーテッド ラインからのミニ ビジー(Mini Busy)
07/30/2008	ミニ ビジーのスペルを訂正
07/31/2009	2009年7月/8月付けDIRECTIONで発表されたARCの票決を追加。スリップ ザ クラッチの後のシュート ザ ザー(Slip the Clutch to a Shoot the Thar)、リレイ ザ デューシー(Relay the Deucey)の分割、フェイスング ラインからのティーカップ チェイン、センターズ ボックス カウンター ローテイトの後のモチベート(Motivate)
07/13/2011	7月ー8月版DIRECTIONにて発表されたARCの票決を追加した。:サーキュレイト(Circulate) (ダブル パス スルー隊形から)、スプリット サーキュレイト(Split Circulate) (トゥー フェイスト ラインから)、タッグ ザ ライン(Tag the Line) (オーシャン ウェーブから)、トレード ザ ウェーブ(Trade the Wave)、(アラモ スタイルやザー隊形から)コウオーディネイト(Coordinate) (フェイスング ラインから)

09/09/2011	先のザー隊形からのトレード ザ ウエイブ(Trade the Wave)についての結果を訂正
01/30/2012	2008/6にスクエア スルー(Square Thru)にあった訂正(動作の定義の書き換えがあった)を追加。
05/16/2012	索引とページを追加。DIRECTION 2012年速報で、報告されたARCの投票結果を追加。:チェーン ダウン ザ ライン(Chain Down the Line)、ドウ パソウ(Do Paso)、スウィープ 1/4(Sweep 1/4)、ロール(Roll)、リサイクル(Recycle)
05/24/2013	DIRECTION 8月—9月号で発表された「ARCの判断」を追加:リレイ ザ デューシー(Relay the Deucey)、クロスファイア(Crossfire)、スピン チェイン アンド エクスチェンジ ザ ギアーズ アンド ロール(Spin Chain and Exchange the Gears and Roll)、トレード バイ(Trade By)、リサイクル アンド スウィープ ア クォーター(Recycle and Sweep a Quarter)
06/05/2014	DIRECTION 2014年速報で発表された「ARCの判断」を追加。ハーフ サッシュエイ(Half Sashay)、スウィング スルー(Swing Thru)、スピン ザ トップ(Spin the Top)、スピン チェイン スルー(Spin Chain Thru)、スピン チェイン ザ ギアーズ(Spin Chain the Gears)、スピン チェイン アンド エクスチェンジ ザ ギアーズ(Spin Chain and Exchange the Gears)、ダイヤモンド チェイン スルー(Diamond Chain Thru)、クローバーリーフ アンド ロール(Cloverleaf and Roll)、オール フォー カプルズ ボックス ザ ナット(All Four Couples Box the Gnat)(更新)、チェックメイト ザ カラム(Checkmate the Column)(エイト チェイン スルー隊形(Eight Chain Thru formation)から)、スリップ(Slip)
09/24/2015	DIRECTION 8月—9月号で発表された「ARCの判断」を追加:リレイ ザ デューシー(Relay the Deucey)、クロスファイア(Crossfire)、スピン チェイン アンド エクスチェンジ ザ ギアーズ アンド ロール(Spin Chain and Exchange the Gears and Roll)、トレード バイ(Trade By)、リサイクル アンド スウィープ ア クォーター(Recycle and Sweep a Quarter)
03/14/2017	グランド スクエア(Grand Square)、(エニシング)アンド スプレッド((Anything) and Spread)の検討結果を追加。
09/14/2023	ダイヤモンド サーキュレイト アンド ロール(Diamond Circulate and Roll)の検討結果を追加。

© Copyright 2005—2023 by CALLERLAB Inc., The International Association of Square Dance Callers. Permission to reprint, republish, and create derivative works without royalty is hereby granted, provided this notice appears. Publication on the Internet of derivative works without royalty is hereby granted provided this notice appears. Permission to quote parts or all of this document without royalty is hereby granted, provided this notice is included. Information contained herein shall not be changed nor revised in any derivation or publication

原典は、International Association of Square Dance Callers (CALLERLAB)が、プレスリリースの形で2000年から2017年にかけて発表してきたApplication Review Committee (アプリケーション検討委員会)の判断した内容の報告集である。

上記「著作権表示 (Copyright Notice)」にあるように、この翻訳も著作権がCALLERLABにある事を明示すれば、コピーの作成、配布については、何らの制限がつけられていない。

また、日本語への翻訳の許可は、2017年12月13日付で、CALLERLABより得ている。

2017年12月初版翻訳 CALLERLAB会員 久力 義之  
2026年4月改訂版翻訳 一般社団法人日本スクエアダンス協会  
技術委員会・SD小委員会  
文責:SD小委員長 金子 裕行

## 目次

改訂履歴(History) .....	7
エイシー デューシー(Acey Deucey) .....	8
オール フォー カプルズ ボックス ザ ナット(All 4 Couples Box the Gnat) .....	8
オール フォー カプルズ ドーサードー (All 4 Couples Dosado) .....	8
オール エイト スピン チェイン スルー(All 8 Spin Chain Thru) .....	9
オール エイト ターン アンド ディール(All 8 Turn And Deal) .....	9
オール エイト サーキュレイト(All Eight Circulate) .....	9
キャスト ア シヤドウ(Cast A Shadow) .....	9
チェイン ダウン ザ ライン(Chain Down the Line) .....	10
チェイン リアクション(Chain Reaction) .....	10
チェックメイト ザ カラム(Checkmate the Column) .....	10
サークル トゥ ア ライン(Circle To A Line) .....	11
サーキュレイト ファミリー(Circulate Family) .....	11
コウオーディネイト(Coordinate) .....	12
カーテシー ターン(Courtesy Turn) .....	12
クロスファイア(Crossfire) .....	12
ダイヤモンド チェイン スルー(Diamond Chain Thru) .....	13
ダイヤモンド サーキュレイト(Diamond Circulate) .....	14
ディキシー グランド(Dixie Grand) .....	14
ドウ パソウ(Do Paso) .....	14
フォールド ファミリー(Fold Family) .....	15
フォロー ユア ネイバー(Follow Your Neighbor) .....	15
グランド スクエア(Grand Square) .....	15
ハーフ サッシュエイ(Half Sashay) .....	15
ハーフ タッグ ザ ライン(Half Tag The Line) .....	16
レフト コンセプト(Left Concept) .....	16
リニア サイクル(Linear Cycle) .....	16
ロード ザ ボート(Load The Boat) .....	16
ミニ ビジー(Mini Busy) .....	16
ミックス(Mix) .....	17
モチベート(Motivate) .....	17
ペア オフ(Pair Off) .....	17
パス ジ オーシャン(Pass the Ocean) .....	17
ピン ポン サーキュレイト(Ping Pong Circulate) .....	18
プラマネイド ファミリー(Promenade Family) .....	18

リレイ ザ デューシー (Relay the Deucey) .....	19
リバース コンセプト (Reverse Concept) .....	19
(エニシング) アンド ロール ((Anything) and Roll) .....	20
リサイクル (Recycle) .....	21
ラン (Run) .....	21
セパレート (Separate) .....	21
シュート ザ スター (Shoot the Star) .....	21
スリップ (Slip) .....	22
スリップ ザ クラッチ (Slip the Clutch) .....	22
スピン チェイン スルー (Spin Chain Thru) .....	22
スピン チェイン ザ ギアーズ (Spin Chain the Gears) .....	23
スピン チェイン アンド エクスチェンジ ザ ギアーズ (Spin Chain and Exchange the Gears) ....	23
スピン ザ トップ (Spin the Top) .....	24
(エニシング) アンド スプレッド ((Anything) and Spread) .....	24
スクエア スルー ファミリー (Square Thru Family) .....	25
スター スルー (Star Thru) .....	25
スウィープ ア クォーター (Sweep A Quarter) .....	26
スウィング スルー (Swing Thru) .....	27
タッグ ザ ライン (Tag the Line) .....	27
ティーカップ チェイン (Teacup Chain) .....	28
トレード バイ (Trade By) .....	28
トレード ザ ウエイブ (Trade the Wave) .....	29
トランスファー ザ カラム (Transfer the Column) .....	29
トリプル トレード (Triple Trade) .....	30
ウィール スルー / レフト ウィール スルー (Wheel Thru / Left Wheel Thru) .....	30
ズーム (Zoom) .....	31

## CALLERLABアプリケーション検討委員会検討結果

(改訂版Q-2017年3月14日)

### 改訂履歴(History)

CALLERLABの理事会は、1998年にスクエアダンスコールの「使い方が適切であるか、適切でないか」を検討するアプリケーション検討委員会(以下ARCと略す。)の編成を承認した。

委員会は、世界中の経験豊かなコーラーによって構成し、コーラーやダンサーから書面で寄せられた問い合わせを検討し、コールの使い方が、適切であるか否かを判断する。また、ARCに所属するすべてのコーラーは、ARCの判断に従うことに同意している。

ARCは、自発的に行動を始めるというより、受動的である。ダンサーやコーラーからの「定義(Definition)」や「アレンジメント(Arrangement)」について、「使い方が適切か、否か」の質問を受けて、使い方の妥当性を検討する。

### ARCへの質問状の提出

ARCへの質問は、CALLERLAB事務局へ書面により提出する。

住所は

200S W 30<sup>th</sup> St., Suite 104, Topeka, KS 66611 U.S.A.

電話1-785-783-3665; ファックス 1-785-783-3696;

E-mail CALLERLAB@aol.com

当委員会は、定期的にARCあてに提出のあったすべての質問を調査、討議し、委員会としての判断を出す。そして、結果はプレスリリースの形で公表する。

### 判断

ARCによるすべての判断は、以下のページのようにアルファベット順に集約してまとめた。

また、当委員会では、コールの使い方が「妥当であるか、否か」についての質問に、今後も検討を続けていくつもりだ。

我々は、ARCによる判断がコールの不適切な使い方を減らすことに大きく貢献できると確信している。

## エイシー デューシー(Acey Deucey)

(2003年8月)

**質問:**エイシー デューシー(Acey Deucey)を3/4 タッグ隊形(3/4 Tag Formation)からコールしても良いか？

**回答:**いいえ。質問のコールには、「誰(だれ)がセンターになるのか？」ダンサーが決めかねる曖昧(あいまい)さがある。センターウェイブの中には、センターズ(Centers)と、エンズ(Ends)がいる。このことがダンサーの混乱を招く。

※訳者注:2005年12月1日付けの定義変更により、ARCはこの判断を2006年7月に破棄している。この項を参照。

(2004年9月/10月)

**質問:**ツイン / パラレル ダイヤモンド(Twin/Parallel Diamonds)隊形からエイシー デューシー(Acey Deucey)をコールできるか？

**回答:**妥当だ。定義に沿っている。ダイヤモンド隊形のポイントにいる人は、端にいる人で、中央にいる人は、センターだ。

(2006年7月)

**質問:**3/4 タッグ隊形からエイシー デューシーと、コールするのは妥当か？

**回答:**妥当だ。当委員会では委員の投票で現時点では、妥当なコールだと票決した。

新しい定義(訳者注;2005年12月1日付で変更された。)で、「4人のセンターと4人の外側ダンサー(four centers and four outside dancers)がいる」ケースとして、この使い方を許している。定義の変更により、ARCは、今までの判断を破棄した。

## オール フォー カプルズ ボックス ザ ナット(All 4 Couples Box the Gnat)

(2008年6月)

**質問:**スタティック スクエア隊形から「オール フォー カプルズ ボックス ザ ナット(All 4 Couples Box the Gnat)」がコールされた。これはCALLERLABのA-2の定義に記述されている条件を満たしているか？

**回答:**妥当だ。当委員会では、A-2では妥当だと票決したが、コーラーもダンサーも注意が必要だ。ダンサーは動作の終わりの位置に戻っていなければならないが、周囲の他のダンサーに注意を払う必要がある。終わりの隊形は、向かいの人の位置で、スタティック スクエア隊形。

(2014年5月)

**質問:**隊形は、スタティック スクエア(Static Square)。コールは、「オール フォー カプルズ ボックス ザ ナット(All Four Couples Box the Gnat)。

**回答:**2008年のARCでこの使い方は妥当だと判断したが、新しい定義(訳者注:2013年2月22日改訂)には「動作が終わってもなお右手は繋(つな)いだままで」とあり、ARCは再評価を求められた。「動作が終わってもなお右手は繋いだまま」という変更で、この使い方は不適切になった。

## オール フォー カプルズ ドーサードー (All 4 Couples Dosado)

(2008年6月)

**質問:**スタティック スクエア隊形から「オール フォー カプルズ ドーサードー (All 4 Couples Dosado)」がコールされた。これは、CALLERLABの記述されたA-2の定義に合っているのか？

**回答:**妥当だ。当委員会では妥当だが注意が必要だと票決した。この使い方は、定義には沿ってはいるが、上手(うま)く踊れないし、危険なので推奨できない。終わりの隊形は、スタティック スクエア隊形。

### オール エイト スピン チェイン スルー (All 8 Spin Chain Thru)

(2008年6月)

**質問:**ザー隊形 (Thar Formation) から「オール エイト スピン チェイン スルー (All 8 Spin Chain Thru)」がコールされた。これはCALLERLABのA-2の定義に記述されている条件を満たしているか？

**回答:**いいえ。当委員会では、この使い方はCALLERLABのどの定義をも満たしていないと、票決した。

### オール エイト ターン アンド ディール (All 8 Turn And Deal)

(2008年6月)

**質問:**ザー隊形 (Thar Formation) から「オール エイト ターン アンド ディール (All 8 Turn And Deal)」がコールされた。これはCALLERLABのA-1の定義に記述されている条件を満たしているか？

**回答:**はい。当委員会は妥当だと票決した。しかしA-1では、ワークショップ無しに使うべきではない。A-2では、ワークショップ無しでも妥当な使い方だ。終わりの隊形は、スタティック スクエア上のミニ ウェーブ (Mini Wave) だ。

### オール エイト サーキュレイト (All Eight Circulate)

(2008年6月)

**質問:**ダブル パス スルーの終わった隊形 (Completed Double Pass Thru Formation) から「オール エイト サーキュレイト (All Eight Circulate)」がコールされた。これはCALLERLABのベーシックの定義に記述されている条件を満たしているか？

**回答:**答えはいいいえ。これはベーシックの定義には合っていないが、C-1あるいはそれ以降のプログラムでならば妥当だ。チャレンジの定義にある、16マトリックスの条件を満たしている。終わりの隊形は、遠く離れた、右手ルール (right hand rule) (訳者注:「同一位置のルール (Same Position Rule)」のこと。)の適用されたオーシャン ウェーブになる。

### キャスト ア シャドウ (Cast A Shadow)

(2005年7月/8月)

**質問:**外向きの背中合わせのライン (outfacing back to back lines) から「キャスト ア シャドウ (Cast A Shadow)」をコールしても良いか？

**回答:**不適切だ。定義では明確に、「エンド ダンサーは、タンデム (訳者注: Tandem: 2人が前後に並んだ形) でなければならない。」としている。質問のケースは、定義を逸脱している。

## チェーン ダウン ザ ライン(Chain Down the Line)

(2000年1月)

質問:「チェーン ダウン ザ ライン 3/4(Chain Down the Line 3/4)」は、女性がセンターにいる1/4 タップ隊形からの「チェーン ダウン ザ ライン(Chain Down the Line)」はコールの拡張と考えても良いか?また、「ティー ボーン隊形のライン」や「ダイヤモンド隊形」からでは?

回答:不適切だ。

(2012年5月)

質問:「3/4 チェーン ダウン ザ ライン(3/4 Chain Down the Line)」は、受け入れられるか?

回答:いいえ。ARCでは次のような判断を下した。「チェーン ダウン ザ ライン 3/4(Chain Down the Line 3/4)」と「3/4 チェーン ダウン ザ ライン(3/4 Chain Down the Line)」は同一のコールと考えられるので、2000年のARCの判断のとおりどちらも不適切である。

## チェーン リアクション(Chain Reaction)

(2008年6月)

質問:I(アイ)隊形(I Formation)からの「チェーン リアクション(Chain Reaction)」は、好ましいコールか?

回答:いいえ。当委員会では、CALLERLABの記述された定義に合致していないので不適切な使い方だと票決した。

## チェックメイト ザ カラム(Checkmate the Column)

(2008年6月)

質問:ダブル パス スルー隊形(Double Pass Thru Formation)から「チェックメイト ザ カラム(Checkmate the Column)」がコールされた。これはCALLERLABのA-2の定義に記述されている条件を満たしているか?

回答:はい。当委員会では、CALLERLABの記述されたA-2の定義に合致しているので、妥当な使い方だと票決した。

質問:ダブル パス スルーが終わった隊形(Completed Double Pass Thru Formation)から「チェックメイト ザ カラム(Checkmate the Column)」がコールされた。これはCALLERLABのA-2の定義に記述されている条件を満たしているか?

回答:はい。当委員会では、CALLERLABの記述されたA-2の定義に合致しているので、妥当な使い方だと票決した。終わりの隊形は、フェイスング ラインズ(Facing Lines)。

(2014年5月)

質問:隊形は、「エイト チェーン スルー(Eight Chain Thru)」。コールは「チェックメイト ザ カラム(Checkmate the Column)」。

回答:この使い方は技術的にA-2の定義に沿っているので、妥当と票決した。

多分、壊れやすい問題点を指摘し、障害を取り除くためのワークショップが必要であろう。

## サークル トゥ ア ライン(Circle To A Line)

(2004年9月/10月)

質問:ダブル パス スルー隊形(Double Pass Thru Formation)で、センターの4人が同性のとき、「センターズ サークル トゥ ア ライン(Centers Circle to a Line)」のコールでは、誰(だれ)がサークルを断ち切るのか?

回答:不適切なコールだ。定義では、「内側からスタートしたカプルのリード ダンサー(男性の位置)は、とっていた左手を離す。」と、なっている。質問の使い方では、これができない。

## サーキュレイト ファミリー(Circulate Family)

(2000年11月)

質問:ダブル パス スルー隊形(Double Pass Thru Formation)から「スプリット サーキュレイト(Split Circulate)」をコールするのは、よいだろうか?

回答:いいえ。技術的には妥当のようだが、「スプリット サーキュレイト(Split Circulate)」の拡張として使うべきではない。ダンサーに混乱を引き起こすのと、ボディ フローが良くないからだ。当委員会では、このような定義を拡張解釈した使い方を、ダンサーに触れさせるのは誤った判断と考えている。また、スクエアダンスがこのような方向に発展していくことを望んでいない。

(2002年4月)

質問:タイダル ウェーブ(Tidal Wave)からサーキュレイト(Circulate)をコールしても良いか?

回答:いいえ。現在の定義を満たしていない。質問の使い方では、サーキュレイト パスが、明確でない。

(2011年7月)

質問:ダブル パス スルー隊形からダンサーがカラム上に留(とど)まっていることを期待しながら、コーラーは「真つすぐ前進してダブル パス スルーが終わった隊形(Completed Double Pass thru)で終わるように。「オール エイト サーキュレイト、トワイス(All Eight Circulate , Twice)」とコールした。これは正しいか?

回答:当委員会は、これはサーキュレイトの定義に沿っていないと判断した。一番目のサーキュレイトが終わったときに、ダンサーはパラレル ウェーブ(Parallel Wave)になるので、次のサーキュレイトもパラレル ウェーブで終わる。コーラーは素直に「ダブル パス スルー(Double Pass Thru)」とコールすべきだ。

(2011年7月)

質問:トゥー フェイスト ライン(Two Faced Line)からのコールは「オール エイト スプリット サーキュレイト ダブル(All Eight Split Circulate Double)」だった。コーラーは、リーダーズ(Leaders)がパートナー トレイド(Partner Trade)をした後に、パス スルー(Pass Thru)を、トレイラーズ(Trailers)にはパス スルーをした後に、パートナー トレイド(Partner Trade)を期待していた。これは正しいだろうか?

回答:いいえ。これはCALLERLABのベーシック定義に従っていないので適切ではない。であるが、上に記述された動作は、アドバンスト プログラムでは、「ダンサーがコーラーの意図を理解している。」という前提で、「ドウ ユア パート(Do Your Part)」の長所を用いて踊ることができる。

## コウオーディネイト(Coordinate)

(2008年6月)

**質問:**フェイスング ラインズ隊形(Facing Lines Formation)から「コウオーディネイト(Coordinate)」がコールされた。これはCALLERLABのプラスの定義に記述されている条件を満たしているか？

**回答:**いいえ。当委員会では、CALLERLABのどの定義にも合致していない、と票決した。使うべきではない。

**質問:**スリーアンドワン ライン隊形(3&1 Line Formation) (訳者注:3人が同じ方向を向いていて、1人だけ反対を向いているライン隊形。)(エンズが中を見ていて、センターズが右手のミニ ウェイブ)で、「コウオーディネイト(Coordinate)」が、コールされた。これはCALLERLABのプラスの定義に記述されている条件を満たしているか？

**回答:**当委員会は、妥当だと票決したが、スリーアンドワン ライン隊形(3&1 Line Formation)からだけで、それ以外の、プラス、いやA-1若しくはA-2といえども、ワークショップ無しに使うべきではない。C-1では、妥当な使い方だ。

終わりの隊形は、フェイスング ダイヤモンド(Facing Diamond)。

(2011年7月)

**質問:**2010年にコウオーディネイトの定義が改訂されたが、フェイスング ライン隊形からのコウオーディネイトは、新しい定義にかなっているか？

**回答:**今でも、プラス プログラムでは不適切だ。プラス プログラムでは、「カラムからのみ(Columns Only)」と制限しているからだ。

定義の変更によって、アドバンス プログラムでは妥当になった。

名前もつけられていない例外的な隊形で終わるので、コーラーはこれを十分意識すべきだ。ベリー センターの二人(Very Two Center Dancers)が、フォーメーションに対して背中を向けて終わる「風変わりなダイヤモンド(Weird Diamond)」と呼ばれている。

※訳者注:ベリーセンターの二人とは、サーキュレイト1&1/2を行いベリーセンターでトレイドする二人を指している。

## カーテシー ターン(Courtesy Turn)

(2004年9月/10月)

**質問:**メインストリーム(MS)で、カーテシー ターンを、男女の入れ替わったカプル(Half-Sashayed Couple)や、同性同士のカプル(Same Sex Couple)で行うのは、妥当か否か？

**回答:**不適切だ。メインストリームの定義では明確に、「男性が左側、女性が右側に位置するカプルズで行う。」と、限定している。

## クロスファイア(Crossfire)

(2002年4月)

**質問:**「クロスファイア(Crossfire)は、4人のダンサーに対するコールか？それとも8人に対してのコールか？

**回答:**背中合わせの、4人のラインからの場合を除いて、常に4人に対するコールだ。定義は明白だ。

質問:背中合わせの、4人のライン(back to back lines of four)から、「クロスファイア(Crossfire)」をコールするのは妥当か否か?

回答:妥当だ。

質問:妥当なら、どのプログラムレベルで?

回答:プラス(Plus)だ。

質問:妥当なら、結果の隊形は「1/4 タッグ隊形(1/4 Tag Formation)」か?それとも「ダブル パス スルー隊形(Double Pass Thru Formation)」か?

回答:1/4 タッグ隊形(1/4Tag)だ。定義自身で説明している。

※訳者注:定義には「トレードが終わった後、センターのダンサーは、取っていた手を離して、一步前に出て、向かいにいるダンサーとミニ ウェーブあるいは、ウェーブをつくる。」とある。

(2008年6月)

質問:フェイスング ダイヤモンド隊形(Facing Diamond)から、「クロスファイア(Crossfire)」が、コールされた。この使い方は、CALLERLABのプラスの定義に記述された使い方に合っているのか?

回答:委員会の票決は、「いいえ」だ。しかし、A-1で、「ドウ ユア パート オブ(Do Your Part of)形式のコール」に、従うならば、妥当だ。終わりの隊形は、ティー ボーン ボックス("T" Bone Boxes)だ。

(2015年9月/10月)

質問:オーシャン ウェーブズ(Ocean Waves)から、クロスファイア(Crossfire)をコールするのは正しいか?

回答:委員会は、「ウェーブズ(Waves)からのコール、クロスファイア(Crossfire)を妥当」と票決した。「動作の定義」では、この使い方を容認(訳者注下線部参照)しているが、しかし、動作を終わる位置がとでもまねるので、この使い方には注意を払うよう警告する。

※訳者注:定義の動作を始める隊形は、ラインズ(トゥー フェイスト ライン(Two Faced Line)、4人の平行したライン(Parallel lines of four)、インバーテッド ライン(Inverted Lines)で、ウェーブズは(Waves)は含まれていない。それでこの質問が提出されたと思われるが、ARC委員会では次の「プラス プログラム動作の定義」 ページi 前書き 目的 1.動作を始める隊形動作を始める隊形は定義される動作のそれぞれに記されている。この隊形はそれぞれの定義が公認された時に、最も一般的に使われていた動作を始める隊形であるが、必ずしも唯一の可能な動作を始める隊形であるということではなく、スクエアダンス活動の本質を弾力的に鑑みて判断すべきである。によって、妥当と判断したようである。

## ダイヤモンド チェイン スルー(Diamond Chain Thru)

(2014年5月)

質問:隊形は、ポイント トゥ ポイント ダイヤモンド(Point to Point Diamond)。コールは、「ダイヤモンド チェイン スルー(Diamond Chain Thru)」。

回答:この使い方は、不適切だと票決された。

A-2の定義では、「トレード(Trade)をするベリー センターズ(Very Centers)は隣り合うウェーブ(Wave)のエンズ(Ends)とキャスト オフ 3/4(Cast Off 3/4)をする。」とある。

ポイント トゥ ポイント ダイヤモンド(Point to Point Diamond)からでは、この動作を行えない。

## ダイヤモンド サーキュレイト(Diamond Circulate)

(2000年11月)

**質問:**トゥー フェイスト ライン (Two Faced Line)から、「エブリバディ ドゥ ユア パート オブ ア ダイアモンド サーキュレイト(Everybody Do Your Part of a Diamond Circulate)」を、コールしても良いか？

**回答:**はい。ただし、アドバンスか、それ以上のプログラムで。

余りにも多くのコーラーが、「ドゥ ユア パート(Do Your Part)」タイプのコレオグラフィーに、我を忘れてる。

とても混乱を招きやすい動作で、要求しているタイミングも厳しく、トラフィック パターンにも、難しさがある。ただ、正しいからといっても、良い動作とはいえない。不必要に複雑にすべきではない。なぜ、素直に、「ハーフ サッシュエイ、アンド、カプルズ ヒンジ(1/2 Sashay and Couples Hinge)」としないのか？

(2023年9月)

**質問:**ダイヤモンド サーキュレイトに続けてロールをコールするのは適当か？

**回答:**はい。ARCでは投票の結果、ダイヤモンド サーキュレイトに続けてロールをコールするのは全員に対して適当とした。

## ディクシー グランド(Dixie Grand)

(2013年5月)

**質問:**1/4 タグ隊形からの「ディクシー グランド(Dixie Grand)」。コーラーはダンサーがステップ スルー (Step Thru)で通り抜けた後、外にいるダンサーとディクシー グランド(Dixie Grand)の動作を行うことを期待していた。この使い方は、プラス プログラムで妥当か？

**回答:**不適切だ。正しい使い方として、センター ウェイブにいるダンサーは、取っている右手から動作を始めるよう要求している。外側にいるダンサーとから動作を始めるべきでは無い。もしコーラーが外側のダンサーと動作を始めたいときは、このコールの前に「パス スルー(Pass Thru)」や、「ステップ スルー(Step Thru)」を置かなければならない。

※訳者注:「ステップ スルー(Step Thru)」については、2013年5月31日改訂「ベーシック・メインストリーム 動作の定義」の「追記B:記述用語法(Appendix B:Descriptive Terminology)」に加筆された。

## ドウ パソウ(Do Paso)

(2012年5月)

**質問:**スタティック スクエア又はサークルから、「ドウ パソウ、ターン パートナー レフト、コーナー ライト、メン スター レフト(Do Paso , turn partner left , corner right , men star left)」とコールするのは妥当だろうか？ それとも不適切だろうか？ 言葉を言い換えると、「ドウ パソウ(Do Paso)の「分割」又は「分数」だが。

**回答:**不適切だ。このコールは、分割されるべきではない。数ある伝統的なコールの一つでその本来の形が守られるべき物だからだ。

## フォールド ファミリー(Fold Family)

(2004年9月/10月)

質問:アレンジメント #1ないし #2のライン(同性同士が手を取っている、男男女女又は女女男男のライン)から、「ボーイズ クロス フォールド(Boys Cross Fold)」又は、「ガールズ クロス フォールド(Girls Cross Fold)」のコールは?

回答:不適切だ。現在発行済みの定義の、「クロス フォールドは、指示をされたダンサーが、二人ともセンターズか、若しくはエンズでなければならない。」を、満たしていない。

## フォロウ ユア ネイバー(Follow Your Neighbor)

(2002年4月)

質問:1/4 タグ隊形から、「フォロウ ユア ネイバー」の使用は良いか?

回答:いいえ。CALLERLABの定義を満たしていない。ボックス サーキュレイト隊形(Box Circulate Formation)で、行わなければならない。

※訳者注:その後、2016年1月12日付け定義改定で、シングル 1/4 タグ隊形からのフォロウ ユア ネイバーは可能となった。

## グランド スクエア(Grand Square)

(2017年3月)

質問:以下に示すような、二つのコマンド シークエンスで作られる隊形からグランド スクエア(Grand Square)とコールするのは妥当だろうか?

Heads Square Thru , Split two around one to a line , Centers face Grand Square  
および

Heads Pass Thru , Separate around two Line up 4 , Centers face Grand Square

回答:ARCでは、この使い方は不適切だと判断した。現在の「動作の定義」は、動作を始める隊形にラインズ隊形(Lines)を含んでいない。「動作の定義」では、「動作を始める隊形」は、「スクエアセット」と規定している(併せてコメント欄を参照)。コメント欄でも「動作を始める隊形」として「スクエアセット」に触れている。

(他に求められているのでなければ、)ARCに預けられた役割は、コマンドが属しているプログラムの拡大鏡を通して使い方を検分することである。その観点からも、ラインからのグランド スクエア(Grand Square)は、混乱を引き起こすと、委員会メンバーは感じている。

## ハーフ サッシェイ(Half Sashay)

(2014年5月)

質問:隊形は右手又は左手のオーシャン ウェーブズ(Right or Left Handed Ocean Waves)。

コールは、「センターズ ハーフ サッシェイ(Centers Half Sashay)」。

回答:このような使い方は、不適切だと評決された。「ハーフ サッシェイ」の定義で動作を始める隊形をカプル(Couple)と規定している。ミニ ウェーブ(Mini Wave)は、カプル(Couple)ではない。

だが、当委員会では、オーシャン ウェーブ(Ocean Wave)から、「センターズ ノーズ トゥ ノーズ、又はフェイス トゥ フェイス サッシェイ(Centers Nose to Nose or Face to Face Sashay)」とコー

ルするのは容認できると票決した。

### ハーフ タッグ ザ ライン(Half Tag The Line)

(2002年4月)

質問:「ハーフ タッグ(Half Tag)」のコールの後、身体(からだ)の向きを指示するのは、妥当だろうか？

例えば、ライト、レフト、イン、アウト(Right, Left, In, Out)などと？

回答:妥当だ。当委員会では、顔の向きを指示することが妥当なコールであっても、コーラーは、メインストリームやプラスでは、ワークショップ無しに、「イン(In)や、アウト(Out)」を使うことは控えるべきだと、強く主張する。

### レフト コンセプト(Left Concept)

(2004年9月/10月)

質問:どのプログラム レベルで、ダンサーが「レフトの概念(Left Concept)」を知るべきか？

例えば、「リード レフト(Lead Left)」、「レフト ターン スルー(Left Turn Thru)」、「レフト ボックス ザ ナット(Left Box the Gnat)」、「レフト トレイド バイ(Left Trade By)」などで。

回答:MSのダンサーは、質問のコールの内、「レフト トレイド バイ(Left Trade By)」以外は、ほとんど踊れるべきだ。ダンサーが、どのように動いてよいか、分からなかったり、初めて聴くコールだったりしたときは、ワークショップをする。「レフト」の分野に足を踏み入れるときは、経験豊かなコーラーの判断を活用する。余り入れ込みすぎないように。

### リニア サイクル(Linear Cycle)

(2006年7月)

質問:タイダル ウエイブから、「リニア サイクル(Linear Cycle)」とコールするのは、妥当か？

回答:はい。二つのオーシャン ウエイブのエンズ同士がつながった隊形であり、定義の範疇(はんちゆう)にある。正しいコールの使い方であると判断した。

### ロード ザ ボート(Load The Boat)

(2003年8月)

質問:「ロード ザ ボート」の動作を、分割しても良いか？

回答:はい。定義は、センターズに対してもエンズについても共に、明確に四つの部分からなるとしている。タイミングが本質的な問題だとも指摘している。コーラーはダンサーがタイミングに注意を払うように、教える必要がある。また、エンズ ダンサーが始めの三つの動作で、お互いに背中合わせで終わることも。

### ミニ ビジー(Mini Busy)

(2008年7月)

質問:エンズが外向きのインバーテッド ラインズ(End Out Inverted Lines)から、「ミニ ビジー(Mini Busy)」がコールされた。これは、CALLERLABの記述されたA-2の定義に沿っているか？

回答:いいえ。当委員会では、不適切だと票決した。

理由:ライン上に外向きのカップルズは、どこにもいないし、ライン上の真ん中の二人がエクステンド (Extend) するのも妥当な動きではない。

### ミックス (Mix)

(2000年11月)

質問:いろいろなダイヤモンド隊形から「ミックス (Mix)」を、コールするのは、妥当であろうか

回答:妥当だ。ただし、C-1以下で使わないように。アドバンスの定義の序、「場に、すべての隊形上の人が、存在しないとき。」の節で、この状況にふれている。しかし、当委員会では、「センターの人が、どこに向かって、クロス ラン (Cross Run) をしてよいのか非常に分かりづらいのではないかと」と危惧(きぐ)している。「始めに、ワークショップをしなくて、コールすべきではない。」というのは、全くその通りだ。また、経験豊かな多くのチャレンジ コーラーは、これらのコールをしていない。

### モティベート (Motivate)

(2009年7月/8月)

質問:平行なオーシャン ウェーブ (Parallel Ocean Wave) から、「センターズ ボックス カウンター ローテイト (Centers Box Counter Rotate)」の後で、「モティベート (Motivate)」をコールするのは妥当か?

これは、CALLERLABの記述されたA-2の定義に沿っているか?

回答:いいえ。スクエア ブリージング (Square Breathing) (訳者注:セットがあたかも呼吸しているかのよう、膨らんだり縮んだりすること。)のために、一回目のサーキュレイト (Circulate) は、できない。しかし、コーラーがすぐに、「センターズ ステイ センターズ (Centers stay centers)」と、(最初のサーキュレイトに対して) 警告を与えた後ならば、これは妥当だ。このコールの使い方が機能するために、警告は的確に述べられなければならない。

### ペア オフ (Pair Off)

(2003年8月)

質問:以下のような隊形から、「ペア オフ (Pair Off)」をコールするのは妥当か

(イ) 外向きのライン (Lines Facing Out) から?

回答:いいえ。定義にある「向かい合ったダンサーズ」の条件を満たしていない。

(ロ) シングル ファイル ライト / レフト ハンデッド カラム (Single File Right or Left Handed Column) では?

回答:いいえ。上と同じく、「向かい合ったダンサーズ」の条件を満たしていない。

(ハ) ダブル パススルー 隊形では?

回答:はい。ただし、中央にいるダンサーズ (Center Dancers) に対してだけだ。中央にいるダンサーだけが、コールを実行できる。

### パス ジ オーシャン (Pass the Ocean)

(2002年4月)

質問:「パス ジ オーシャン アンド ロール (Pass the Ocean and Roll)」は?

回答:いいえ。定義で、「パス スルーの後、パートナーに向き合うように向きを変え、右手のウェイブ (Right Hand Wave)を作るように、前に出る。」とある。つまり、まっすぐ前に出た後に、ロールはできない。

### ピン ポン サーキュレイト(Ping Pong Circulate)

(2000年11月)

質問:スタティック スクエアから、ヘッズが前に出てできる隊形(Step to a Wave)で、「ピン ポン サーキュレイト(Ping Pong Circulate)」をコールするのは、妥当か?

回答:いいえ。「バーレソンの百科事典(The Burleson Encyclopedia)」では、#2854で、全く同じ動作を、「ピン ポン トレード(Ping Pong Trade)」と、記載している。「ピン ポン サーキュレイト(Ping Pong Circulate)」は、使うべきでない。

定義では、「ピン ポン サーキュレイト(Ping Pong Circulate)」は、「1/4 タッグ隊形で開始し、そして終わる。」としている。疑わしい使い方は、直ちにやめるべきだ。

※訳者注:「The Burleson Encyclopedia」とは、ビル バーレソン氏(Mr. Bill Burleson)の30年にわたる、スクエアダンス界における経験の集約物で、動作の定義や、コール、隊形などの記述が、長年にわたり集められており、「スクエア ダンスの百科事典」ともいえる。1980年代に「アメリカン スクエア ダンス(American Square Dance)」誌に、管理を移管し、多くの人々の協力で、今なお内容の更新が行われている。2002年12月の版では、5,125(Change the Tag)までに記述が増えている。「Burleson's Square Dancer's Encyclopedia Published by An American Square Dance Publication」

(2002年4月)

質問:全体の動きを左手で行うことを期待して、左手の1/4 タッグ隊形(Left 1/4 Tag Formation)から、「レフト ピン ポン サーキュレイト(Left Ping Pong Circulate)」とコールするのは、良いか?

回答:いいえ。「レフト(left)」という必要はない、が、慣れていないダンサーに対しては、補助語として、「左手だ。(It's A Lefty)」のような言葉をつかっても良いだろう。

※訳者注:左手の1/4 タグ隊形からのピン ポン サーキュレイトは、レフト ピン ポン サーキュレイトと言う必要はない、ピン ポン サーキュレイトと言えば良い、という意。

(2005年7月/8月)

質問:1/4 タッグ隊形から、「ピン ポン サーキュレイト ワンス アンド ハーフ(Ping Pong Circulate 1 & 1/2)」のコールをした。コーラーは、ダンサーがシラレル ウェイブ(Parallel Wave)で終わることを期待している。正しい使い方であろうか?

回答:不適切だ。今までに、多くのコーラーによって、間違った使い方が教えられてきた。この動作は、分割すべきではない。定義では、「ダンサーは図に示した通り道にしたがって、一つ先の位置に進む。」となっている。

### プラマネイド ファミリー(Promenade Family)

(2005年7月/8月)

質問:スタティック スクエアから、次のようなコールがされた。「ヘッズ スクエア スルー スリー、フェイス ライト アンド シングル ファイル プラマネイド 1/4(Heads Square Thru Three , Face Right and Single File Promenade 1/4)」。ダンサーは、シングル ファイルの隊形にとどまったままか?それ

とも中を向くべきか？

回答:最後の指示は、「シングル ファイル プラマネイド (Single File Promenade)」だったから、ダンサーは次の指示がされるまで、この隊形に止まるべきだ。定義では、「ダンサーは、指示のとおり、サークルの周りを前進する。」となっている。

### リレイ ザ デューシー (Relay the Deucey)

(2006年7月)

質問:トゥー フェイスト ライン (Two Faced Line) から、「リレイ ザ デューシー (Relay the Deucey)」をコールするのは妥当か？

回答:いいえ。ARCでは不適切と判断した。定義で、「ハンド又はアーム ターンズ (Hand / Arm Turns) で踊る」とある。パートナー トレイド (Partner Trade) の動作ではない。

(2008年6月)

質問:タイダル ウエイブ (Tidal Wave) から、「リレイ ザ デューシー (Relay the Deucey)」をコールするのは妥当か？

回答:いいえ。ARCでは不適切と判断した。この使い方は、CALLERLABで記述されている定義に従っていない。

(2009年7月/8月)

質問:リレイ ザ デューシー (Relay the Deucey) を、分割するのは妥当か？

これは、CALLERLABの記述されたプラスの定義に沿っているか？

回答:いいえ。定義は、リレイ ザ デューシー (Relay the Deucey) が複数の部分から構成されているか、若干不明確ではあるが、明らかに2パートより多い構成ではない。

(2015年9月/10月)

質問:ヘッズ パス ジ オーシャン アンド ヘッズ (オンリー) リレイ ザ デューシー (Head Pass the Ocean and Heads (only) Relay the Deucey) とコールされた。終わりの隊形は、クォーター タグ 隊形 (Quarter Tag)。そのコーラーは、一つのオーシャン ウエイブ (Single Ocean Wave) からのリレイ ザ デューシー (Relay the Deucey) は、妥当なのだと言っていたが？

回答:ARC委員会では、一つのオーシャン ウエイブ (a single wave) から、リレイ ザ デューシー (Relay the Deucey) をコールするのは不適切だと票決した。この使い方は、動作の始めの隊形にも、動作の定義にも沿って居ない。

このコール自体は、8人のダンサーに対するコールであり、定義にあるサーキュレート (Circulate) の動作が妨げられている。

※訳者注:動作の定義の「動作」:の始めに「この動作内におけるすべてのCirculate (サーキュレイト) については、動作を始める時のオーシャン ウエイブのエンズが最初に動くCirculate (サーキュレイト) の軌跡を踏襲します。」とある。

### リバーズ コンセプト (Reverse Concept)

(2004年9月/10月)

質問:どのプログラムで、ダンサーが、「リバーズ コンセプト (Reverse Concept)」を、理解していると考えたらよいか？

「リバース ロール アウェイ(Reverse Roll Away)」、「リバース ハーフ サッシュエイ(Reverse Half Sashay)」、「リバース ドウ パソウ(Reverse Do Paso)」、「リバース サークル トゥ ア ライン (Reverse Circle to a Line)」、「イン リバース オーダー、ライト アンド レフト スルー (In Reverse Order , Right and Left Thru)」などであるが？

回答:この種の使い方は、ダンサーがプラス プログラムに、習熟できるまでは、期待してはいけない。と言っても、幾つかのコールは、MSやPlusでも使える。コーラーが、リバース コンセプト(Reverse Concept)を、使いすぎないように十分注意を払うという条件付きで。

### (エニシング) アンド ロール((Anything)and Roll)

(2002年4月)

質問:「パス ジ オーシャン アンド ロール(Pass the Ocean and Roll)」の使い方は、正しいか？

回答:いいえ。定義では、「通り抜けた後、パートナーと向きあるように向きを変えて、前に出て、オーシャン ウエイブをつくる。」とある。真っすぐ前に出た後に、「ロール」は、できない。

(2012年5月)

質問:「ヘッズ リード ライト、サークル トゥ ア ライン アンド ロール(Heads Lead Right , Circle to a Line and Roll)」と、コールするのは、妥当だろうか？

回答:はい。プラスの定義に沿ったダンサーが踊るのに妥当なコールです。

「サークル トゥ ア ライン(Circle to a Line)」の他の踊り方が用いられるのなら、たぶんそれは妥当な踊り方では無いだろう。「ロール(Roll)」ができるのは、「アーチ(arch)」の下をくぐった端っこのダンサー(Very End dancer)」だけだ。世界中でスタイリングの違いでこの定義に従わないコールには問題があるように見える。

コーラーの皆さん、「これは極端な使い方なのだ。」と注意を払って。

(20014年5月)

質問:隊形は、コンプリーテッド ダブル パス スルー(Completed Double Pass Thru)

コールは、「クローバーリーフ アンド ロール(Cloverleaf and Roll)」

回答:この使い方は妥当だと票決された。「エニシング アンド ロール(Anything and Roll)」の定義には、誰がロール(Roll)できて、誰ができないかが明白にされている。コールの最後の部分で回転動作をしている人がロール(Roll)でき、コールの最後の部分で直線上を歩いているダンサーはロール(Roll)できない。

つまり、クローバーリーフ(Cloverleaf)のリーダー(Leader)はロール(Roll)できないが、トレーラー(Trailer)はロール(Roll)できる。

「クローバーリーフ アンド トレイラーズ ロール(Cloverleaf and Trailers Roll)」とコールすれば、ダンサーの手助けになるだろう。

また、次のようなコールも妥当だ。

「ヘッズ パス スルー、クローバーリーフ アンド ロール(Heads Pass Thru , Cloverleaf and Roll)」。

(2015年9月/10月)

**質問:**全員がロール(Roll)できて、エイト チェイン隊形になるとして、「スピン チェイン アンド エクスチェンジ ザ ギアーズ(Spin Chain and Exchange the Gears)の後に、ロール(Roll)がコールされた。」が？

**回答:**2014年12月22日改訂のスピン チェイン アンド エクスチェンジ ザ ギアーズ(Spin Chain and Exchange the Gears)の定義でも、後に続くダンサー(Trailing Dancer)の循環路の記述で、そのロール(Roll)を許しているので、「スピン チェイン アンド エクスチェンジ ザ ギアーズ アンド ロール(Spin Chain and Exchange the Gears and Roll)」とコールするのは、**妥当**とARC委員会は、票決した。

## リサイクル(Recycle)

(2012年5月)

**質問:**フェイスング カプルズ(Facing Couples)の隊形から、アドバンスで、「リバース リサイクル(Reverse Recycle)」とコールするのは妥当か？

**回答:**はい。これはアドバンス プログラムの「リバース コンセプト(Reverse Concept)」にかなっているので妥当だ。

## ラン(Run)

(2008年7月)

**質問:**隊形は、アラモ リング(Alamo Ring)。アレンジメントは、男性が隣り合い、女性が隣り合っていて、皆右手をとっている。ここでコールは、「ボーイズ ラン(Boys Run)」。コーラーの意図は、男性同士のトレード(Boys Trade)。この使い方は、CALLERLABの記述されたベーシックの定義に合っているか？

**回答:**いいえ。当委員会では、この使い方は妥当でないと票決した。

**理由:**この使い方は、記述された定義に合致していない。というのは、ランをして回る相手のインアクティブなダンサー(Inactive Dancer)がいない。コールは、単純に「ボーイズ トレード(Boys Trade)」とすべきだ。

## セパレート(Separate)

(2004年9月/10月)

**質問:**エイト チェイン スルー隊形(Eight Chain Thru Formation)から、センターに対して、「セパレート アラウンド ワントゥ ア ライン(Separate Around One to a Line)」とコールした。正しいだろうか？

**回答:****妥当なコールではない**。ダンサーは、コーラーが望んでいる結果を得るためには、「セパレート」を、二回行わなければならない。

## シュート ザ スター(Shoot the Star)

(2009年7月/8月)

**質問:**ザー隊形からのコールで、スリップ ザ クラッチ(Slip the Clutch)の後(一人前に進み、その人と)、

「シュート ザ スター(Shoot the Star)」がコールされた。

またこの使い方は、CALLERLABの記述されたベーシックの定義に合っているか？

回答:はい。委員会では、更に進んで「スリップ ザ クラッチ」(Slip the Clutch)の後も、ザー隊形は、維持される。」と裁定した。

※訳者注:これはARCでの判断であって、すぐに定義が修正された訳ではない。2013年5月31日付けの定義の書き換えで「動作を終わる隊形:Thar隊形、Wrong Way Thar隊形」とされ、Thar 体型は維持されている。また「スタイリング」にも「中央にいる人はスターを保持しているのが一般的である。」とも追加された。

## スリップ(Slip)

(2014年5月)

質問:隊形は、クォーター タッグ(a Quarter Tag)。コールは、「スリップ(Slip)」。このときのコールは、「ヘッズ パス ジ オーシャン、ピンポンサーキュレイト、スリップ(Heads Pass the Ocean , Ping Pong Circulate , Slip)」

回答:この使い方は、妥当だと票決された。A-2の定義で、「スリップ(Slip)は、汎用ラインの(General Line)のセンターズ(Centers)がミニ ウェーブ(Mini Wave)のときだけ行える。」となっている。クォーター タッグ隊形(a Quarter Tag Fornication)に汎用ライン(General Line)は一つしかない。つまり、ベリー センターズ(Very Centers)がミニ ウェーブ(Mini Wave)のときだけ、トレード(Trade)ができる。

コーラーが「センターズ ウェーブ スリップ(Centers Wave Slip)」とコールすれば手助けになるだろう。

(2014年5月)

質問:隊形はカラム(Column)。コールは「センターズ スリップ(Centers Slip)」

回答:この使い方は、A-2の定義に沿っていないので不適切だと票決された。

カラム(Column)には汎用ライン(General Line)がない。

## スリップ ザ クラッチ(Slip the Clutch)

(2006年7月)

質問:パラレル ウェーブ(Parallel Waves)から、スリップ ザ クラッチ(Slip the Clutch)をコールするのは、妥当か？

回答:いいえ。定義で「スリップ ザ クラッチ(Slip the Clutch)は、ザースター(Thar's)とロング ウェイ ザー(Wrong Way Thar's)と一緒に用いる」と規定しているので、不適切だ。

## スピン チェイン スルー(Spin Chain Thru)

(2000年1月)

質問:アラモ リング隊形(Alamo Ring Formation)から、「スピン チェイン スルー(Spin Chain Thru)」とコールしても良いか？

回答:いいえ。

(2002年10月/11月)

質問:「リバース スピン チェイン スルー(Reverse Spin Chain Thru)」と、コールするのは、適切か。

回答:いいえ。適切な用語としては、「イン リバース オーダー(In Reverse Order)」だろうが、メインストリームやプラスでは、使うべきではない。この類(たぐい)の用語に徹底して、慣れ親しんだダンサーに対してだけ使うべきだ。

(2008年6月)

質問:タイダル ウェーブ(Tidal Wave)から、スピン チェイン スルー(Spin Chain Thru)」と、コールするのは、適切か。

回答:この使い方は、CALLERLABの記述されている定義に沿っていない。

(2014年5月)

質問:隊形は、トゥー フェイスト ライン(Two Faced Line)。コールは「ビギン ウイズ ア パートナー トレイド アンド スピン チェイン スルー(Begin with a Partner Trade and Spin Chain Thru)。

回答:この使い方は、MSの定義に沿っていないので、**不適切**だと票決された。スピン チェインスルー(Spin Chain Thru)の始めと終わりの隊形は、平行なウェーブ(Parallel Wave)であり、トゥー フェイスト ライン(Two Faced Line)ではない。定義の「動作」の部分には、まず1/2回転(Turn 1/2)と記述されており、トレイド(Trade)ではない。

### スピン チェイン ザ ギアーズ(Spin Chain the Gears)

(2008年6月)

質問:タイダル ウェーブ(Tidal Wave)から、「スピン チェイン ザ ギアーズ(Spin Chain the Gears)」とコールしても良いか?

回答:いいえ。委員会は**不適切**だと票決した。この使い方は、CALLERLABの記述されている定義に沿っていない。

(2014年5月)

質問:隊形は、トゥー フェイスト ライン(Two Faced Line)。コールは「ビギン ウイズ ア パートナー トレイド アンド スピン チェイン ザ ギアーズ(Begin with a Partner Trade and Spin Chain the Gears)。

回答:この使い方は、プラスの定義に沿っていないので、**不適切**だと票決された。始めと終わりの隊形は、トゥー フェイスト ライン(Two Faced Line)ではなく、平行なオーシャン ウェーブ(Parallel Ocean Wave)だ。定義で、「ダンサーは1/2回転(Turn 1/2)」とあり、パートナー トレイド(Partner Trade)ではない。  
また、4人のダンサーがフェイスング ダイヤモンド隊形(Facing Diamond Formation)になって、「スクエアのそれぞれの側面にいる4人のダンサーは、ここで4人のスターを作り3/4回って…」の部分を踊れない。

### スピン チェイン アンド エクスチェンジ ザ ギアーズ(Spin Chain and Exchange the Gears)

(2008年6月)

質問:タイダル ウェーブ(Tidal Wave)から、「スピン チェイン アンド エクスチェンジ ザギアーズ(Spin

Chain and Exchange the Gears)」とコールしても良いか？

回答:いいえ。委員会は不適切だと票決した。この使い方は、CALLERLABの記述されている定義に沿っていない。

(2014年5月)

質問:隊形は、トゥー フェイスト ライン(Two Faced Line)。コールは「ビギン ウイズ ア パートナー トレイド アンド スピン チェイン アンド エクスチェンジ ザ ギアーズ(Begin with a Partner Trade and Spin Chain and Exchange the Gears)。

回答:この使い方では、「始めの隊形は、トゥー フェイスト ライン(Two Faced Line)ではなく、平行なオーシャン ウェーブ(Parallel Ocean Wave)だ。」という部分でプラスの定義に沿っていないので、**不適切**だと票決された。コールの始めの部分は、「エンズと隣り合うセンターズの1/2回転」であり、パートナー トレイド(Partner Trade)ではない。

また、ダンサーはフェイスング ダイヤモンド隊形(Facing Diamond Formation)になるのでスター(Star)を作れない。

### スピン ザ トップ(Spin the Top)

(2002年10月/11月)

質問:「リバース スピン ザ トップ(Reverse Spin the Top)」と、コールするのは、適切か？

回答:いいえ。「バーレソンの百科事典(The Burleson Encyclopedia)」の#190に、「リバース ザ トップ(Reverse the Top)」というのがあり、まさにこの動きを説明している。

ARCでは、このコールが、「リバース ザ トップ(Reverse the Top)」の、ワークショップなしに使われるのならば、「イン リバース オーダー、スピン ザ トップ(In Reverse Order Spin the Top)」とコールすべきだとの意見で一致した。加えて、この種の動作は、MSやPlusで使うべきでないと忠告する。よりよく理解する上で、まごつきやすく、難しさを伴うからだ。

(2014年5月)

質問:隊形は、トゥー フェイスト ライン(Two Faced Line)。コールは「ビギン ウイズ ア パートナー トレイド アンド スピン ザ トップ(Begin with a Partner Trade and Spin the Top)。

回答:この使い方は、MSの定義に沿っていないので、**不適切**だと票決された。「スピン ザ トップ(Spin the Top)」の動作を始める隊形および終わる隊形は、オーシャン ウェーブ(Ocean Wave)である。定義では、「エンドとその隣のセンター(end and adjacent center)は、1/2回転(Turn1/2)」であり、パートナー トレイド(Partner Trade)ではない。ダンサーをトリックにかける必要はない。

### (エニシング)アンド スプレッド((Anything) and Spread)

(2017年3月)

質問:プラス プログラムで、ダイヤモンド サーキュレイト アンド スプレッド(Diamond Circulate and Spread)とコールするのは妥当か？これは「エニシング アンド スプレッド(Anything and Spread)」に規定されている三つの「動作を始める隊形」に含まれていないのだが

回答:現在の定義では**不適切**だと、ARCは票決した。

定義(訳者注:Anything and Spread)にある三つのシナリオの、どの隊形にも含まれていない。

(1)単にSpread(スプレッド)と指示された場合(例えば、スクエアセットからHeads Star Thru &

Spread(ヘッズ スター スルー アンド スプレッド)、ヘッズは横にずれてエンズとなり、In active Dancers(イン アクティブ ダンサー)が前進してヘッズの中間に入る。

ARCの見解:ダイヤモンド サーキュレイト(Diamond Circulate)の後には、イン アクティブ ダンサー(Inactive Dancer)は居ない。

(2)もしAnything(何かの動作)コールがラインまたはウェイブで終わった場合(例えば、Follow Your Neighbor(フォロウ ユア ネイバー)、センターが横にずれて新しいエンズとなるSpread(スプレッド)動作を行い、最初から外にいたダンサーが最も近いセンター位置に入ることになる。

ARCの見解:ダイヤモンド隊形は、ラインズ隊形(Lines)でもウェイブス隊形(Waves)でもない。

(3)もしAnything(何かの動作)コールが縦並びで終わった場合(例えば、4人のラインからのWheel & Deal(ウィール アンド ディール))、前にいるダンサーが横にずれて、後ろのダンサーが前進して前にいるダンサーの間に入る。

ARCの見解:ダイヤモンド隊形(Diamond)は、タンデム カプルズ(Tandem couples)ではない。

※訳者注:上記(1)~(3)のシナリオ訳は、「プラス動作の定義(2016-01-12改訂3版)」を参照。

## スクエア スルー ファミリー(Square Thru Family)

(2005年7月/8月)

質問:スタティック スクエアから、次のようなコールがあった。「ヘッズ スクエア スルー スリー、フェイス ライト アンド シングル ファイル プラマネイド 1/4(Heads Square Thru Three , Face Right and Single File Promenade 1/4)」。ヘッズがスクエア スルー 3/4を終わったとき、ダンサーは、スクエアの中(In the Center of the Square)にいるか?それとも、一歩進んでスクエア セットを作ったときの位置にいるか?

回答:現在の定義に従えば、ダンサーは、まだスクエアの中にいる。しかし、以上の動きは、適切なコマンド タイミング(Command Timing)を考慮した以下のようなコールでも、行うことができる。

「ヘッズ/サイズ スクエア スルー スリー(Heads / Sides Square Thru Three(ビートの4または5で、次の指示を出す。))

ボス ターン ライト(Both Turn Right)・フェイス ライト(Face Right)の代わりに。

そして、シングル ファイル プラマネイド、アウトサイド 1/4(Single File Promenade Outside 1/4)」と。

(2008年6月)

回答:新しい「ベーシック・メインストリーム動作の定義」の総記(General Section)にあるSquared Set Convention(スクエアセットの約束事p.6)によれば、ダンサーは外に出てスクエアセットの上に位置している。

※訳者注:これは、2008年6月の「動作の定義」の書き換えで、新しく加えられたSquare Set Conventionの第2項「ActiveダンサーがInactiveダンサーと向き合わないで動作を終わった場合は、Activeダンサーはスクエア セットの位置に行く。」と矛盾が出ていたために、2005年7月/8月の質問に対して訂正が行われた。

## スター スルー(Star Thru)

(2002年11月/12月)

質問:「リバーズ スター スルー(Reverse Star Thru)」と、コールするのは、妥当だろうか?

回答:いいえ。アドバンスの定義の中で既に、「レフト スター スルー(Left Star Thru)」として規定している。また、変える必要もない。

“リバース スター スルー”(Reverse Star Thru)という用語は、次の2つのことを想起させる。A)女性が右手を、男性が左手を取って、男性がアーチの下をくぐり、女性は男性の周りをまわる。B)ダンサーが、スター スルー(Star Thru)を、“アンドゥ”(Undo)する(後戻りする)ような動作。

「リバース(Reverse)」という言葉は、「後戻りする。」という意味であり、メインストリーム プログラムの使い方でも、プラス プログラムの使い方でもない。

### スウィープ ア クォーター(Sweep A Quarter)

(2000年1月)

質問:リサイクル(Recycle)の後に、スウィープ ア クォーター(Sweep A Quarter)をコールするのは?

回答:妥当だ。

(2002年4月)

質問:次の動作の後に、「スウィープ 1/4(Sweep 1/4)」を、コールするのは、いかがか?

a.「スウィング スルー、 シングル ヒンジ、 スウィープ 1/4(Swing Thru , Single Hinge , Sweep 1/4)」?

回答:不適切だ。

質問:b.トゥー フェイスト ライン (Two Faced Line)から、「ベンド ザ ライン、スウィープ 1/4(Bend the Line , Sweep1/4)」?

回答:いいえ。

質問:c.トゥー フェイスト ライン (Two Faced Line)から、「キャスト オフ 3/4、スウィープ 1/4(Cast Off 3/4 , Sweep 1/4)」?

回答:妥当だ。(訳者注:次の2005年7月/8月の質問に対する回答で、これを訂正している。)

質問:d.4人の、向かい合ったライン(Facing Line)から、「タッチ 1/4、スウィープ 1/4(Touch 1/4 , Sweep 1/4)」?

回答:いいえ。

質問: e.「チェーン ダウン ザ ライン、スウィープ 1/4(Chain Down the Line , Sweep1/4)」?

回答:いいえ。

回答(全体に対する回答):

「スウィープ 1/4(Sweep 1/4)」は、定義で、始めの隊形を、「円弧の上を(右、又は、左へ)回転している、向かい合っているカップルズ(Facing Couples)」と、規定している。CALLERLABでは、カップルを「横に並びあって(サイド バイ サイド)、同じ方向を向いている二人のダンサー」と、絵でも見るように、規定している。つまり、上の c を除いては、皆、定義の条件を満たしていない。

(2005年7月/8月)

2002年のARCの検討で、「五つの異なるコールの後に、「スウィープ 1/4(Sweep 1/4)」をコールすることについて、次のようなケースを除いて、不適切と判断した。

トゥー フェイスト ライン (Two Faced Line)から、次のようなコール、「キャスト オフ 3/4、スウィープ 1/4(Cast off 3/4 , Sweep 1/4)」をしたとき。

2002年の検討では、c の使い方は”妥当であった”と、議決していた。

質問:「キャスト オフ 3/4、スweep 1/4(Cast Off 3/4 , Sweep 1/4)」は、妥当か?

回答:不適切だ。「スweep 1/4(Sweep 1/4)」の定義を満たしていない。「キャスト オフ 3/4(Cast Off 3/4)の動作は、エンズダンサーを回転軸(ピボット(Pivot))とする動作であり、要求されている円弧上の回転動作ではない。

質問:「外向きのラインズ(Lines Out Facing)」から、4カプル皆が、「スweep 1/4(Sweep 1/4)」できるとして、「ウィール アンド デール , sweep 1/4(Wheel and Deal , Sweep 1/4)」がコールされたが妥当なコールか?

回答:ARCの評決では、「スweep 1/4(Sweep 1/4)」の定義によって、中央のカプルズだけが向かい合っていて、このコールを実行できる。という事実にしたがって、これは**不適切だ**と判断した。外側にいるカプルズは向かい合った(facing couples)カプルズではない。C-1の「コンセントリックの概念(Concentric Concept)」のもとでならば妥当だろう。

質問:「平行なトゥー フェイスト ラインズ(parallel Two Faced Lines)」から、4カプルズとも、「スweep 1/4(Sweep 1/4)」ができるとして、「フェリス ウィール , sweep 1/4(Ferris Wheel , Sweep 1/4)」がコールされた。妥当だろうか?

回答:ARCでは、中央のカプルズしかこのコールを実行できないので**不適切**と議決した。中央のカプルズは向かい合っているが、外側のカプルズは向かい合っていない。C-1の「コンセントリックの概念(Concentric Concept)」のもとでは妥当だろう。

(2015年9月/10月)

質問:メインストリームで、リサイクル(Recycle)の後に、スweep ア クォーター(Sweep A Quarter)をコールするのは?

回答:ARC委員会は**妥当だ**と既に線引きをしている。(訳者注:2000年の回答を参照。)

### スウィング スルー(Swing Thru)

(2014年5月)

質問:隊形は、トゥー フェイスト ライン(Two Faced Line)。コールは「ビギン ウイズ ア パートナー トレイド アンド スウィング スルー(Begin with a Partner Trade and Swing Thru)」。

回答:この使い方は、**不適切だ**と票決された。ベーシック2の定義に、「オーシャン ウェイブ又はアラモ隊形から動作を始め、はじめの隊形と同じ隊形で終わる」とある。また定義には、「ダンサーは右手で1/2回転(Turn 1/2 by the Right)」とあり、これはパートナー トレイド(Partner Trade)ではない。

### タッグ ザ ライン(Tag the Line)

(2011年7月)

質問:オーシャン ウェイブ隊形から、「タッグ ザ ライン(Tag the Line)」とコールするのは正しいか?

回答:これは妥当だ。なぜならオーシャン ウェイブは承認された図(訳者注:CALLERLAB Formation Pictograms (December14,2010)のこと)の#76と77に示されたジェネラル ライン (General Line)に一致しているから。

(注釈:オーシャン ウェイブから上手(うま)く踊れない使い方が幾つかある。コーラーはこのことをダンサーに気づかせるべきだ。ボディ フロー (Body Flow)、手の位置 (Hand Positioning)、コールのタイミングなどが、このコールを成功するのにとても重要である。)

※訳者注:CALLERLAB Formation Pictogramは、2007年8月25日付で、76:General Lineと、77:General Linesが付け加えられた。76:ジェネラル ライン (General Line)とは、「汎用ライン」とでも訳されるのだろうが、4人のダンサーが横一列に並んだ形で、個々の顔の向きは問わない(前か後ろ向きで、横向きはない)。10の組み合わせがある。また77:ジェネラル ラインズ (General Lines)は、ジェネラル ラインが二つ平行に並んだ隊形で、18通りの対象形がある。

### ティーカップ チェイン (Teacup Chain)

(2002年10月/11月)

質問:「オール ロールアウェイ、ヘッド メン センター、ティーカップ チェイン (All Rollaway , Head Men Center Teacup Chain)とコールするのは、妥当か?

回答:妥当だ。定義でもはっきり、妥当だと述べている。当委員会では、「このコールをワークショップしてから使うべきか?」についても検討したが、「何について、ワークショップをすべきか、否かについては、判断をしない。」ことで、合意した。

(2009年7月/8月)

質問:向かい合ったライン (Facing Line)から、誰がリードするかを指示した上で、「ティーカップ チェイン (Teacup Chain)」をコールするのは妥当か?

回答:妥当だ。この使い方は、正順のライン (in-sequence lines)では、上手(うま)く機能する。が、逆順のライン (out-of-sequence lines)からでは、混乱する。中でスターを作った人が、次に誰の所に行くのか判断に迷う。

訳者注:定義では、指示された人が中に入って右手スターを3/4回転回った後に、コーナーと左手回転を、指示されなかった人は右側のコーナーと右手回転・・・などと、コーナーと行う動作が規定されている。

### トレード バイ (Trade By)

(2004年9月/10月)

質問:「エンズ アウト インバーテッド ライン (Ends Out Inverted Line)」(エンズが外向き、センターズが中向き)のライン隊形で、「トレード バイ (Trade By)」を、コールしたが?

回答:不適切だ。定義では、「外を向いているカップルズがパートナー トレード (Partner Trade)を行う。」とある。質問の隊形では、外向きのエンズは、カップルズではない。

(2006年7月)

質問:3/4 タッグ隊形 (3/4 Tag Formation)から、トレード バイ (Trade By)をコールするのは、妥当か?

回答:はい。ARCでは、オーシャン ウェーブ ルール(Ocean Wave Rule)を適用した正しい使い方だと判断した。

(2015年9月/10月)

質問:「ヘッズ セパレート アンド パス スルー(Heads Separate & Pass Thru (ヘッズはサイズの真後ろに外を向いて立ち、サイズの背中へ肩を向けたティー ボーン("T" Bone )になる。

その後、エブリバディ トレイド バイ(Everybody Trade By)」のコールで、動作を終わる隊形は、ヘッズは中向きで、肩はサイズの前でのティー ボーン("T" Bone)。

この隊形はトレイド バイ(Trade By)をコールするのにふさわしい隊形か?

コーラーの説明では、「外向きのダンサーはトレイド(Trade)、中を向いているダンサーはパス スルー(Pass Thru)」で、ヘッズはインバーテッド ラインの他の端で互いに外を向いているので、トレイド(Trade)だというのが。

回答:不適切だ。定義では、「トレイド バイ(Trade By)は、向かい合ったカップルズ(Couples facing)と外向きのカップルズ(Couples facing out)で行われなければならない。」としている。

この例では、ヘッズ(Heads)はカップルズ(Couples)ではないので、トレイドはできない。

### トレイド ザ ウェーブ(Trade the Wave)

(2011年7月)

質問:「アラモ スタイル(Alamo Style)」から、「トレイド ザ ウェーブ(Trade the Wave)」とコールしても良いか?

回答:不適切だ。この動きは、CALLERLABのプラスの定義を満たしていない。ここには明らかなウェーブ(Wave)が存在しない。

(2011年9月)

質問:「ザー隊形(Thar Formation)」から、「トレイド ザ ウェーブ(Trade the Wave)」をコールしても良いか?

回答:ARCはこの使い方は、CALLERLABのプラスの定義を満たしていないと明らかにした。プラスレベルでは不適切だ。

だが、A-2プログラムでは、「オール エイト トレイド ザ ウェーブ(All Eight Trade the Wave)」とコールすれば良いのでは。

### トランスファー ザ カラム(Transfer the Column)

(2004年9月/10月)

質問:トランスファー ザ カラム(Transfer The Column)を、ダブル パス スルー隊形(Double Pass Thru Formation)からコールしたら?

回答:不適切だ。定義で意図していることと矛盾する動きだ。

(2008年6月)

質問:ダブル パス スルーが終わった隊形(Completed Double Pass Thru)から、「トランスファー ザ カラム(Transfer The Column)」が、コールされた。この使い方は、CALLERLABの記述された

A-1の定義に一致しているのか？

回答:不適切だ。委員会は否と票決した。この使い方は、CALLERLABの記述されたどの定義にも従っていない。

(2008年7月)

質問:ダブル パス スルーが終わった隊形(Completed Double Pass Thru)で、ゼロ アレンジメント(訳者注:カプルズが男女の順に並んでいる。)から、「ガールズ ピール オフ アンド トランスファーザ カラム(Girls Peel Off and Transfer The Column)」とコールされた。これは、CALLERLABの記述されたA-1の定義に合っているのか？

回答:いいえ。委員会ではこの使い方は、正しくないと票決した。

理由:この使い方は、記述された定義に従っていない。女性がピール オフ(Peel Off)をした後には、もはや、元のカラム(Original Column)の4人が動くように記述されているカラムは存在していない。

### トリプル トレイド(Triple Trade)

(2006年7月)

質問:3/4 タッグ隊形(3/4 Tag Formation)からの、トリプル トレイド(Triple Trade)は、妥当なコールか？

回答:はい。三つの隣り合ったペアを識別できるので、ARCでは妥当な使い方と判断した。

(2006年7月)

質問:二つのミニ ウェーブ(Mini Wave)の間にあるオーシャン ウェーブ(Ocean Wave)から、トリプル トレイド(Triple Trade)をコールするのは、妥当か？

回答:はい。ARCでは、三つの隣り合ったペアを識別できるので、この使い方も妥当な使い方であると認知した。

### ウィール スルー / レフト ウィール スルー(Wheel Thru / Left Wheel Thru)

(2013年5月)

質問:左手のオーシャン ウェーブ隊形(Left Hand Ocean Wave Formation)からの、ウィールスルー(Wheel Thru)。もしくは右手のオーシャン ウェーブ(Right Hand Ocean Wave)からの、レフト ウィール スルー(Left Wheel Thru)のコールは、A-1プログラムで適当ですか？

回答:不適切だ。アドバンストの汎用ルール(Advanced General Rule)で、はっきりとこの使い方を除外している。「オーシャン ウェーブの規則(Ocean Wave Rule)」の記述の中に、「オーシャン ウェーブの規則は、以下のアドバンスト コールに適用される。」とあり、ウィール スルー(Wheel Thru)は、その一覧に入っていない。

訳者注:CALLERLAB Advanced Definitionsの;第I ページにGeneral Rulesという項があり、そこに Ocean Wave Ruleの記述がある。その第2節にThe Ocean Wave Rule applies only to these Advanced calls:として、Cross Trail Thru(Wave) , Brace Thru(Wave) , Pass and Roll(Wave) , Pass and Roll your Neighbor(Wave) , Pass In(Wave) , Pass Out(Wave) , Pass the Sea(Wave) , Split Square Thru(Wave) , Split Square Chain Thru(Wave) , Square Chain Thru(Wave) , Left Square Chain Thru(Left Hand Wave)の11件のみがリストされている。)

## ズーム(Zoom)

(2000年1月)

質問:1/4 タッグ隊形(1/4 Tag Formation)から、ズーム(Zoom)をコールするのは妥当だろうか？

回答:いいえ。

(2006年7月)

質問:ダブル パス スルー隊形(Double Pass Thru Formation)から、センターズ ズーム(Centers Zoom)をコールするのは、妥当か？

回答:不適切だ。当委員会では、不適切と判断した。コーラーが、「全員に対してズーム」をさせたいのなら、単に「ズーム(Zoom)」のコールで良い。中央のダンサー(Centers)を「通り抜け(Pass Thru)」させたいなら、コールは単純に「パス スルー(Pass Thru)」と、すべきだ。コーラーが、「センターズ ズーム(Centers Zoom)」とコールしながら、中央のダンサー(Centers)の通り抜け(Pass Thru)を期待しているのなら、ダンサーをだます(Trick)試みであり、失敗は目に見えている。当委員会では、どのレベルのプログラムでも、この種のコールを使わないよう強く勧める。

(2013年5月)

質問:左手のカラム隊形(Left Hand Columns)から、平行な右手のウェイブ(Parallel Right Hand Waves)で終わるように、「ズーム ワンス アンド ハーフ(Zoom 1 & 1/2)」がコールされた。ベーシック2(Basic2)のプログラムで妥当だろうか？

回答:妥当だ。動作を半分行った地点が難なく容易に限定でき、ダンサーにも認識できる。定義は容易に半分がどこか分割できる。「1/2 ズーム(1/2 Zoom)」は容易に確認出来る。動作の分割(Fractions)は、適用できるならば、共通のコールの拡張である。この使い方は、世界中の数多くのコーラーによってコールされ、多くのダンサーによって長い間踊られてきている。

以上